**Navn på workshop:**

*Programmering av spill i arcade.makecode*

**Kort om hva workshop’en handler om:**

*Først en praktisk aktivitet der jentene gjøres kjent med enkle kodeblokker. Deretter lager vi i fellesskap et spill i arcade.makecode, der jentene følger vår mal, men jobber enkeltvis. Jentene velger selv spillets rammer og omgivelser, type spillfigur, eventuelle lyder og musikk, vanskelighetsgrad etc.*

**Hva er det barna lærer i workshop’en?**

*De lærer enkel blokkprogrammering, logisk tekning og teknologiforståelse.*

**Utstyr som trengs:**

*Jentene må ha med egne (fulloppladete) skoleiPader eller pc’er.*

**Antall barn oppgaven egner seg for/størrelse på gruppen:**

*Opplegget er beregnet på en skoleklasse (maks 30 elever), men denne dagen kan det bli inntil 40 jenter per gruppe.*

**Klassetrinn**

*Vi tenker at dette opplegget er best egnet for 5. trinnselever. Kodespråket er på engelsk, og spillutviklingen krever en viss konsentrasjon og modenhet.*

**Beskrivelse:**Økta vil vare i totalt 80 minutter.  
0-20 minutt: Logge på, praktisk introduksjon av hva koding er, enkle praktiske øvelser  
20-70 min: Utvikle spillet

70-80 min: Leke seg med spillet

**Lenke til filmer eller nettside:**

[*www.arcade.makecode.com*](http://www.arcade.makecode.com)