**Navn på workshop:**

Sphero mini

**Kort om hva workshop’en handler om:**

Styre små robot-ballar på ei aktivitetsmatte. Me brukte to matter. Racing (om og gjere å kome først i mål) og golf.

**Hva er det barna lærer i workshop’en?**

Teknologiforståing.

**Utstyr som trengs:**

* Appen Sphero Play på telefon eller nettbrett. Me nytta nettbrett fordi dei har større skjerm.
* Sphero mini (robot-ballar)
* Laddeleidning og ladestasjon
* Aktivitetsmatte

**Antall barn oppgaven egner seg for/størrelse på gruppen:**

Me hadde rundt 6 jenter per gruppe.

**Klassetrinn**

5. trinn

**Beskrivelse:**

Kople opp ein robot-ball til eit nettbrett ved hjelp av Bluetooth og appen Sphero Play.

Sjekke at robotballen går i dei retningane som den skal (t.d. når ein trykke venstre på touch-skjermen skal ballen gå til venstre). Dersom den ikkje gjer det, må ein reorientering dette i appen.

Bli kjent med korleis ein kan bevege på robot-ballen ved hjelp av nettbrettet. Det er ei mulugheiut å endre farge på lyset på kvar ball, dette fant jenten fort ut av korleis dei skulle gjere, så dei hadde mykje gøy med å velje seg ein farge dei likte.

Aktivitetsmatte Golf:

Her må ein hugse å endre styrings-innstillingane slik at ballen blir styrt som om du slår den med ei golfkølle. Når dette er gjort kan ein styre ballen slik: Ved å trykke og drage fingeren frå midten av skjermen og nedover på, for deretter å ta vekk fingeren, vil robot-ballen skyte framover som om den blei slått framover med noko. Ballen vil gå i den retninga som det du trykker på skjermen indikerer.

Aktivitetsmatte Racing

To og to kan kjøre på matta med robot-ballane, mens dei andre ventar på tur. Matta er merka opp med vegar dei skal følgje, men det er ikkje noko som stoppar dei frå å kjøre utanfor vegen, så dei må vere presise og ikkje kjøre for fort.

**Lenke til filmer eller nettside:**

Getting started with Sphero Mini: <https://support.sphero.com/en-US/sphero-mini-getting-started-244301>